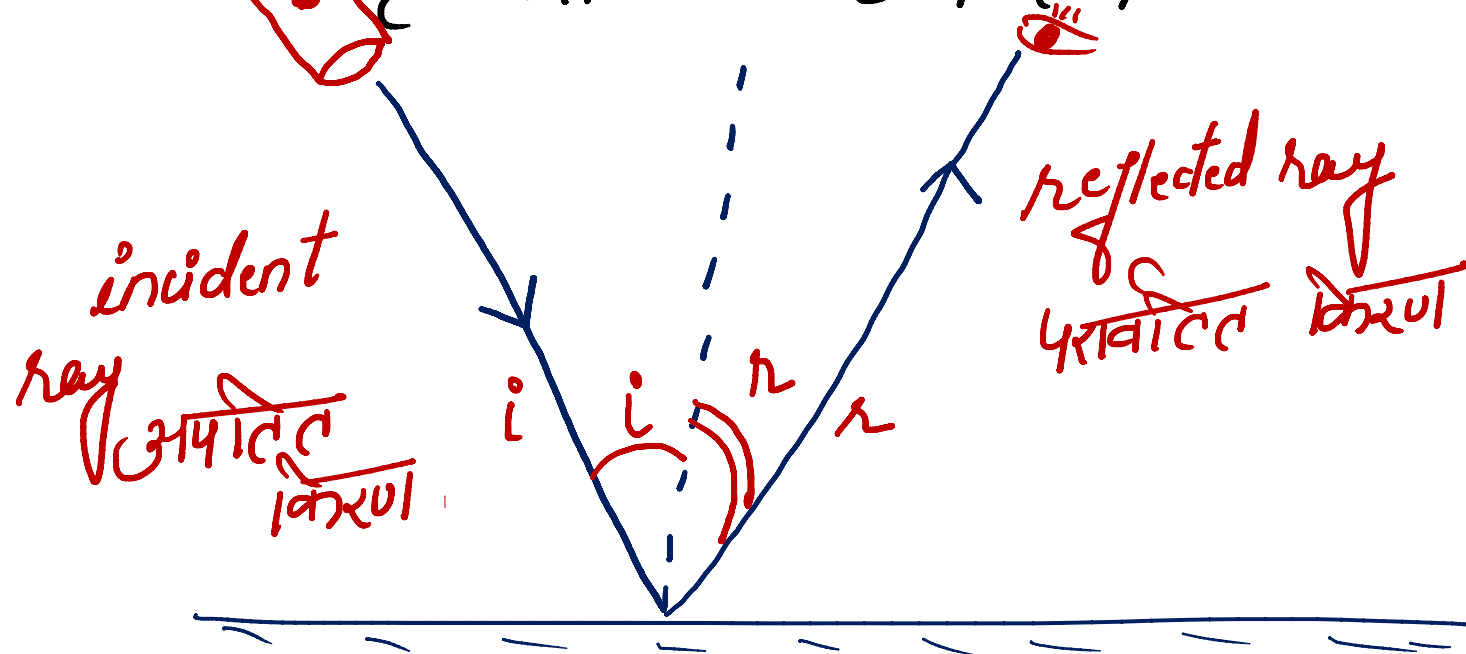


Reflection of Light

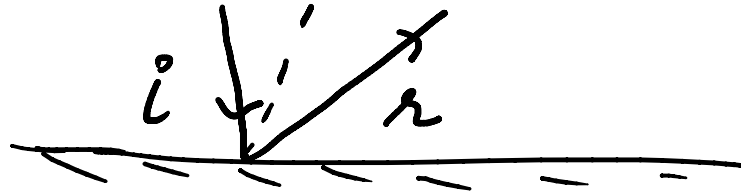
प्रकाश का परावर्तन



Bounce back of light प्रकाश का वापस हो जाना

Law's नियम →

① Incident ray, reflected ray and normal all lie on the same plane
आपतित किरण, परावर्तित किरण और अभिलम्ब एक ही तल पर होते हैं,



② Incident angle is equal to reflected angle
आपतित कोण बराबर परावर्तित कोण $\Rightarrow \angle i = \angle r$

अर एव, Medium Same) समान (एक ही)

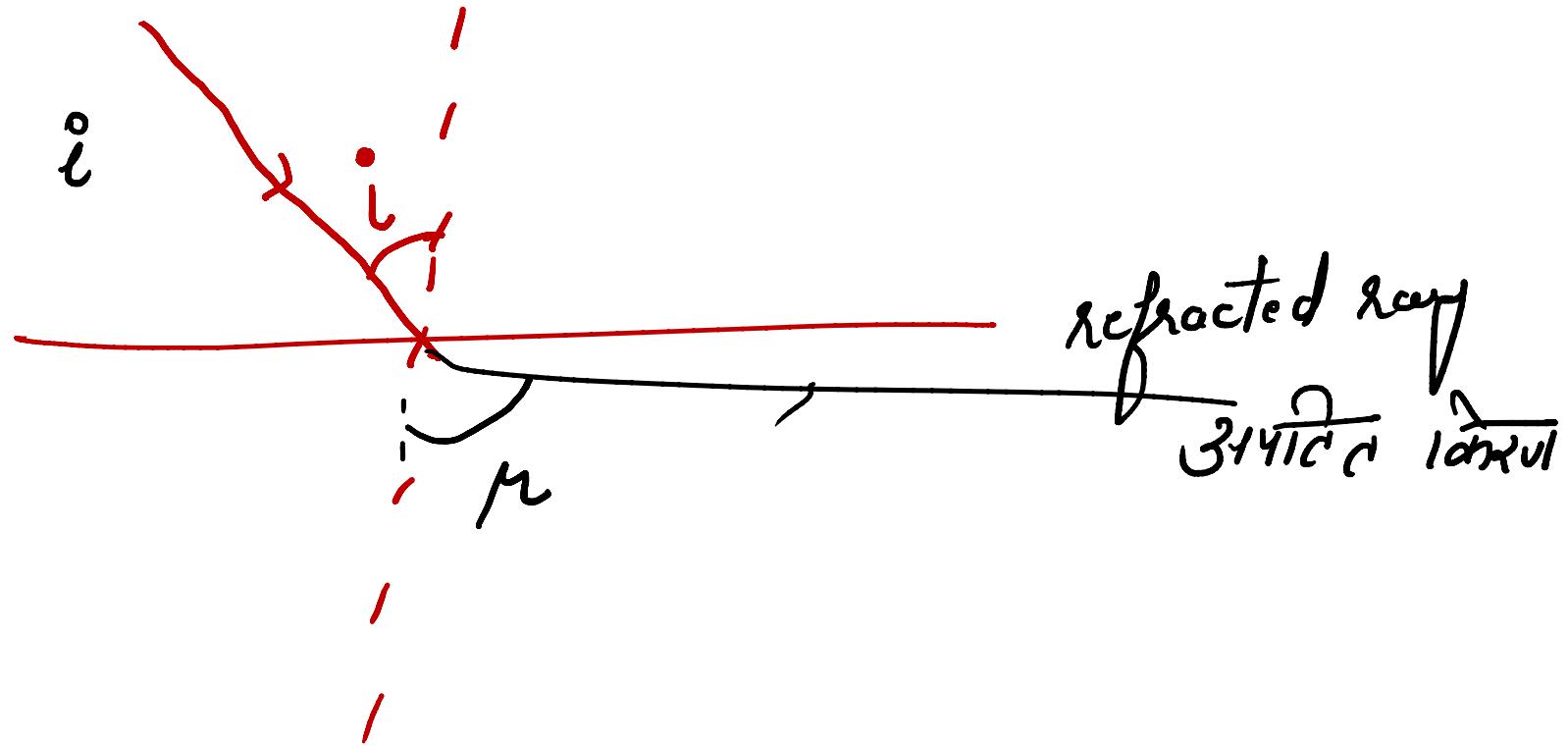


Sun light

8 min 20 sec

Refraction of Light प्रकाश का अपवर्तन $\Rightarrow$

$\Rightarrow$ Pass away of light प्रकाश का पार हो जाना



Law's of Refraction प्रकाश का अपवर्तन

① incident ray, refracted ray and normal all lie on the same plane.
अपतित किरण, परावर्तित किरण और अभिलम्ब सभी एक ही
तल पर होते हैं,



Numerical
Ques

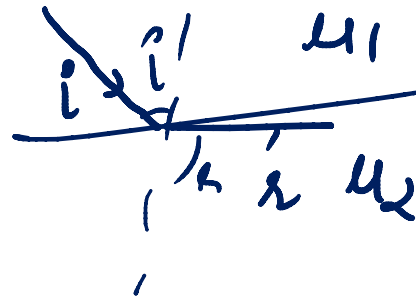
Snell's law
का नियम

Snell's $\rightarrow$ Netherlands

$\angle i \neq \angle r$

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \mu$$

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{\mu_1}{\mu_2}$$



$\Rightarrow$

Note -
frequency, आवृत्ति $\Rightarrow$ Same
नहीं बदलता
wavelength, तरंगदैर्घ्य $\Rightarrow$ Change
वेग $\Rightarrow$ Change

Another option

$$\mu_2 \sin i = \mu_1 \sin r$$

Medium माध्यम

Rarer
विरल

एकना
lighter

liquid to solid
द्रव से ठोस

Rarer to Denser
विरल से घन

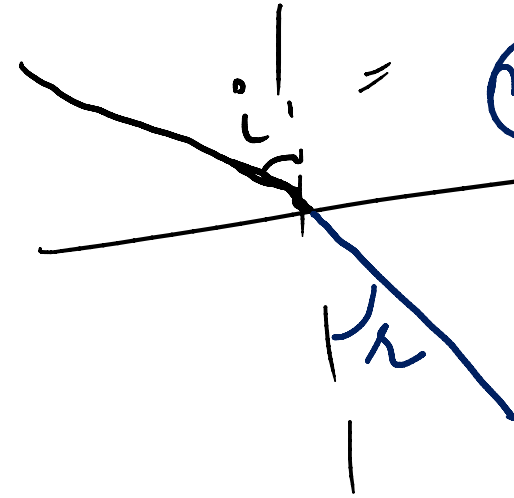
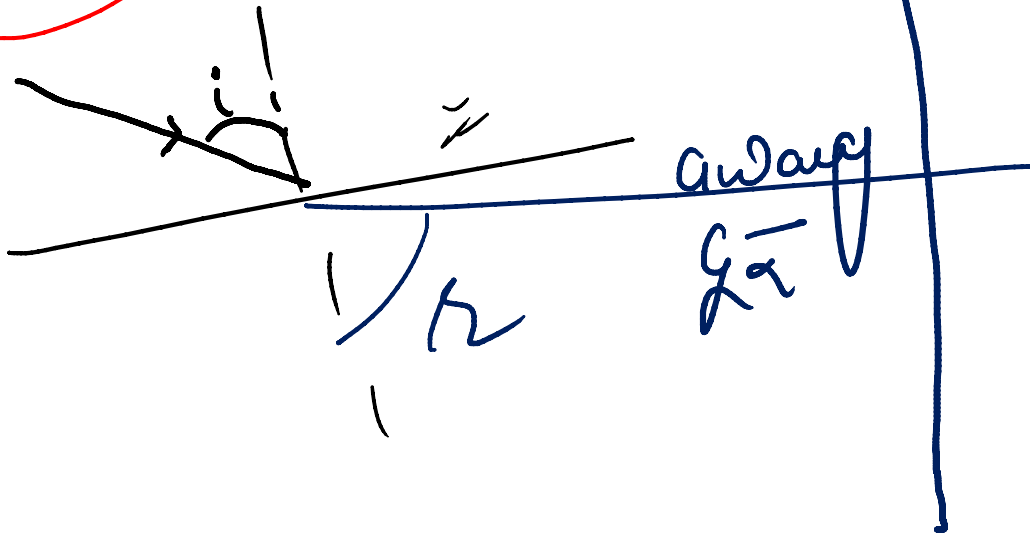
near towards
यक

गहरी
Heavy

Denser
घन

ex Solid to liquid
ठोस से द्रव

Denser to Rarer $\Rightarrow$ DR
घन से विरल $\Rightarrow$ away



TWINKLING OF STARS तारों का टिम-टिमाना →

